

Så enkelt blir du arrangör



1 Skapa event Du lägger enkelt upp ett kostnadsfritt utkast på ditt event i vårt system. Där kan du testa med olika inställningar och logga in som säljare för att se hur ditt event kommer att se ut i systemet.

2 Publicera ditt event När du gjort inställningar är det dags att göra ditt event tillgängligt på . Du kan publicera och annonsera om ditt event upp till 10 veckor före eventdatum.

3 Säljarna sprider information Säljarna kan enkelt skapa kostnadsfritt konto direkt på webben. Genom att koppla eventet till evenemang på sociala medier hjälper säljarna till att skapa intresse för eventet.

4 Ta emot anmälningar. Säljarna bokar och betalar för sitt deltagande i Eventet direkt i systemet. Dom lägger själva in sina varor i systemet och ger dessa egenskaper. Varje inlagd vara får ett unikt ID-nummer.

5 Ta emot säljarnas varor och bygg upp ditt event. Varje vara har prismärkning med säljarnummer, benämning, pris och streckkod. Villkor för inlämning görs i eventets inställningar.

6 Sälj varor på eventet. Försäljning görs genom streckkods inläsning till systemets kassa antingen genom streckkodsläsare eller genom APP för smartphone. All försäljning registreras automatiskt till respektive säljares konto när betalning gjorts.

7 utbetalning till säljare. Säljarna godkänner redovisningar direkt i systemet. Systemet skapar underlag för alla utbetalningar som ska göras kontant. Utbetalning till bankkonton sköts automatiskt av systemet.

Event inställningar

Allmän information:

- Arrangör av eventet, företag, förening eller privatperson
- Namn på eventet och beskrivning av eventet
- Plats, datum och tid
- Betalmetoder på eventet. Systemet har i grundläget stöd för Kontant, Swich och kortbetalning.
- Utbetalning till säljare. Till bankkonto via SUS och kontant utbetalning kan väljas.

Kostnader för säljare:

- Anmälningavgift, avgift säljaren betalar till dig som arrangör.
- Försäljningskostnad, kostnaden redovisas och räknas av på respektive säljares konto. Tänk på att 2kr inkl moms för varje såld vara går till Rebuy för system och driftskostnader.

Begränsningar:

- Max antal säljare. Om antalet säljare begränsas bör detta anges under "Lång beskrivning"
- Max antal varor/säljare. Om antalet varor/säljare begränsas bör detta anges under "Lång beskrivning"

Eventets namn på prismärkning:

- Detta är ett kortnamn som skrivs ut på all prismärkning. Max 15 tecken

System och krav



Re-Eventsystemet är en webbapplikation med lättanvänt gränssnitt som körs i en webbläsare på en dator eller surfplatta.

- ✓ — De enda tekniska kraven är att man under eventet ska ha tillgång
- ✓ — till internet samt en streckodsläsare. Det går även att läsa in
- ✓ — streckoder med smartphone som kopplas mot systemet. All försäljning görs i systemets kassamodul.

Vi kan hjälpa till med Swich och betalkortslösning.